

## “ SISTEMA TOUCH CONTROLLER “

(Manuale d'uso)



● Informazioni Generali	.....	3
● Informazioni Sicurezza	.....	4
● Schema di Collegamento	.....	5
● Informazioni Installazione	.....	6
● Struttura Menu	.....	8
● Pagina Home	.....	9
● Icone/ Glossario	.....	10
● Icone Display	.....	11
● Menu – Home	.....	12
● Menu –Overview	.....	12
● Menu –Impostazioni	.....	14
● Menu –Home Setup	.....	16
● Menu –Agenda	.....	17
● Menu –Sequenze	.....	18
● Menu –Programmi	.....	23
● Menu –Unità di Potenza	.....	27
● Menu –Sensori	.....	32
● Menu –Dimmer Luci	.....	36
● Menu –Dimmer Pompe	.....	42
● Menu –Pompe Disimetriche	.....	46
● Menu –Ethernet	.....	50

Il contenuto di questo manuale, non può essere riprodotto, trasferito, distribuito o memorizzato in qualsiasi forma senza il permesso scritto di AQUATRONICA SRL.

Le informazioni contenute in questo manuale possono essere modificate in qualsiasi momento e senza preavviso a discrezione di AQUATRONICA SRL. Eventuali modifiche saranno aggiunte nelle prossime edizioni di questo manuale.

AQUATRONICA si riserva il diritto di modificare o migliorare uno o più dei suoi prodotti descritti in questo manuale senza obbligo di preavviso.

**Si prega di leggere attentamente questo manuale prima di utilizzare il sistema "Touch Controller".**

#### SMALTIMENTO ELETTRICI E PARTI ELETTRONICHE

Ai sensi della direttiva numero 13 del 25 luglio 2005 clausola 151 2002/95 / CE, 2002/96 / CE e 2003/108 / emanato dal Parlamento europeo per quanto riguarda la riduzione dell'uso di sostanze pericolose nelle apparecchiature elettriche ed elettroniche CE, come nonché allo smaltimento dei rifiuti.

I prodotti con il simbolo del contenitore barrato devono essere smaltiti separatamente dagli altri rifiuti.

Pertanto, l'utente deve smaltire il prodotto in questione in centri di riciclaggio adeguati per i rifiuti elettronici ed elettro-tecnico, o lui / lei deve consegnare il prodotto usato al rivenditore al momento dell'acquisto di una nuova apparecchiatura equivalente, in ragione di uno per uno .

La raccolta differenziata permette di riciclare attrezzature usate, senza conseguenze negative per l'ambiente e la salute, e permette di riciclare i materiali delle attrezzature come al decreto legge. n. 22/1997 (clausola 50 e seguenti n. 22/1997).





Utilizzare il prodotto solo per lo scopo per cui è stato progettato; qualsiasi altro utilizzo non previsto nel presente manuale può causare danni irreparabili al prodotto.



Non tentare di smontare il prodotto, in quanto non contiene parti che possono essere riparate o sostituite dall'utente.  
Le riparazioni sono consentite solamente da personale qualificato nei centri autorizzati. Se il prodotto viene manomesso, AQUATRONICA non sarà responsabile per danni a cose o persone.



Utilizzare solamente accessori originali AQUATRONICA o da essa approvati. L'uso di accessori non approvati può provocare danni, incendi, scosse elettriche e lesioni alle persone. Tenere il prodotto fuori dalla portata dei bambini per evitare il rischio di scosse elettriche. La garanzia non copre i guasti dovuti all'uso di materiale non approvato.



Il prodotto non è impermeabile. Non deve essere messo in contatto diretto con liquidi.

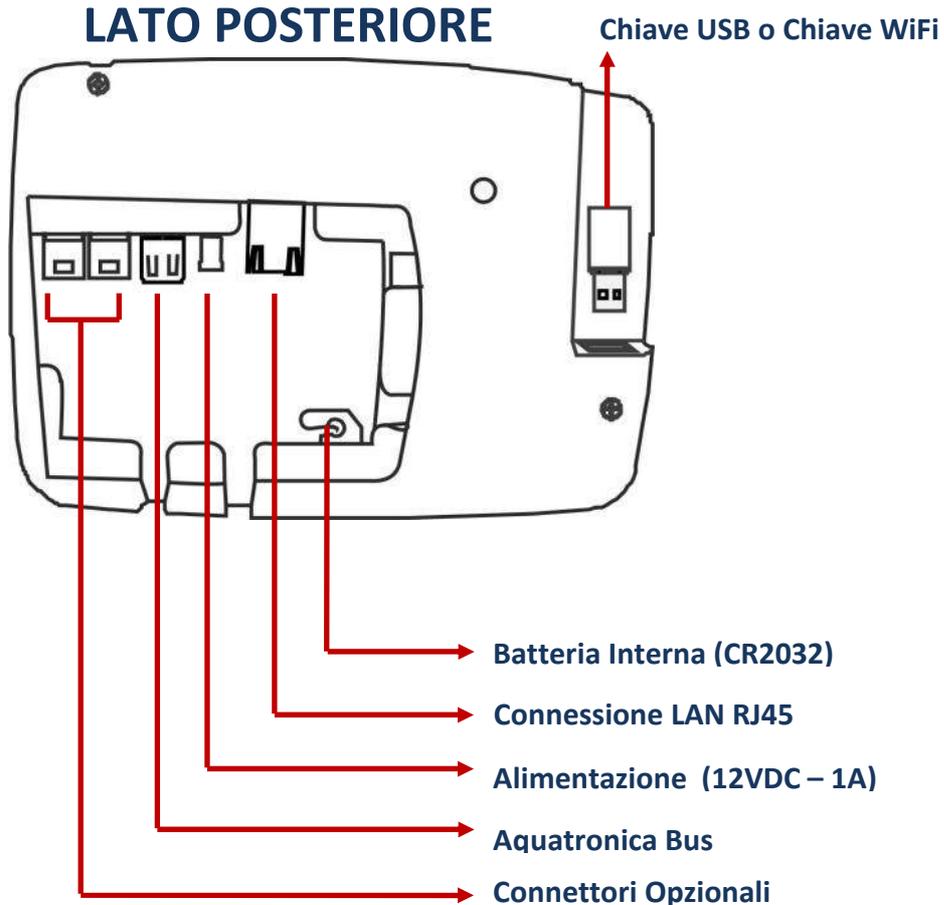


Non utilizzare liquidi infiammabili per pulire. Potrebbe entrare in contatto con le parti elettriche e provocare incendi.

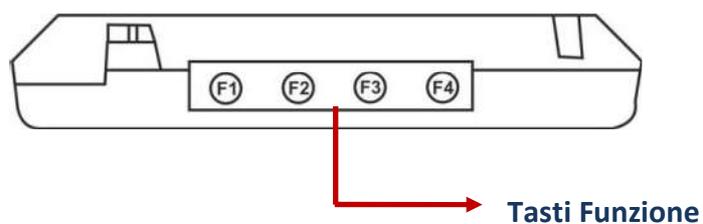
Raccomandazioni:

- Evitare che il touch screen si graffi: non utilizzare oggetti appuntiti.
- Non lasciare il touch screen a contatto con altri dispositivi elettrici. Le scariche elettrostatiche possono causare malfunzionamenti.
- Non lasciare il touch screen a contatto con acqua. Potrebbe portare a malfunzionamenti.

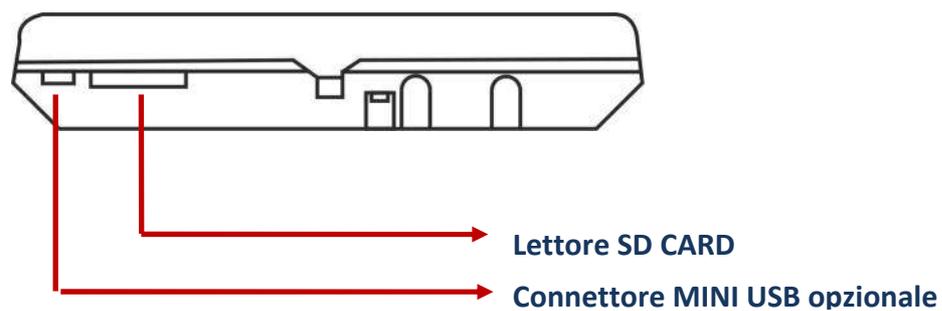
## LATO POSTERIORE



## LATO SUPERIORE



## LATO INFERIORE



- **APRIRE e CHIUDERE il coperchio vano connettori**

Per aprire il coperchio posteriore del dispositivo, premere sullo stesso con le dita e tirare verso l'esterno.  
Per chiudere il coperchio del dispositivo seguire lo stesso processo al contrario.



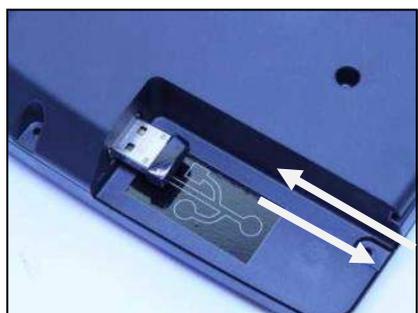
- **APRIRE e CHIUDERE il coperchio USB Esterno**

Per aprire lo slot USB del dispositivo ( chiave USB o chiave Wifi) premere la linguetta di chiusura e contemporaneamente tirare il coperchio. Per chiudere l'alloggiamento del dispositivo seguire lo stesso processo a ritroso.



- **Vano USB per chiavetta dati o chiavetta WiFi**

Il connettore esterno USB consente il collegamento di dispositivi USB (chiave usb drive o chiavetta WiFi )



- **INSERIMENTO ed ESTRAZIONE della SD Card**

Per inserire la scheda SD, fare attenzione al verso della scheda . I contatti vanno dal lato del display, come mostrato in figura. Per scollegare la scheda assicurarsi che il Touch non ci stia salvando sopra. Estrarre tirando la scheda verso l'esterno.



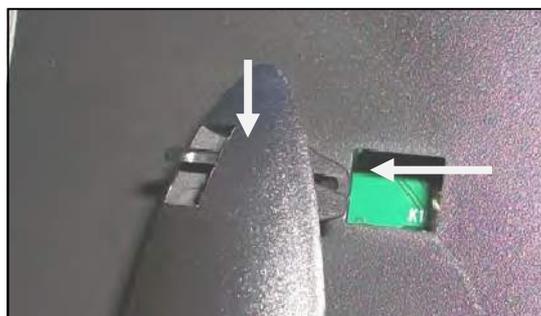
- **INSTALLAZIONE BATTERIA**

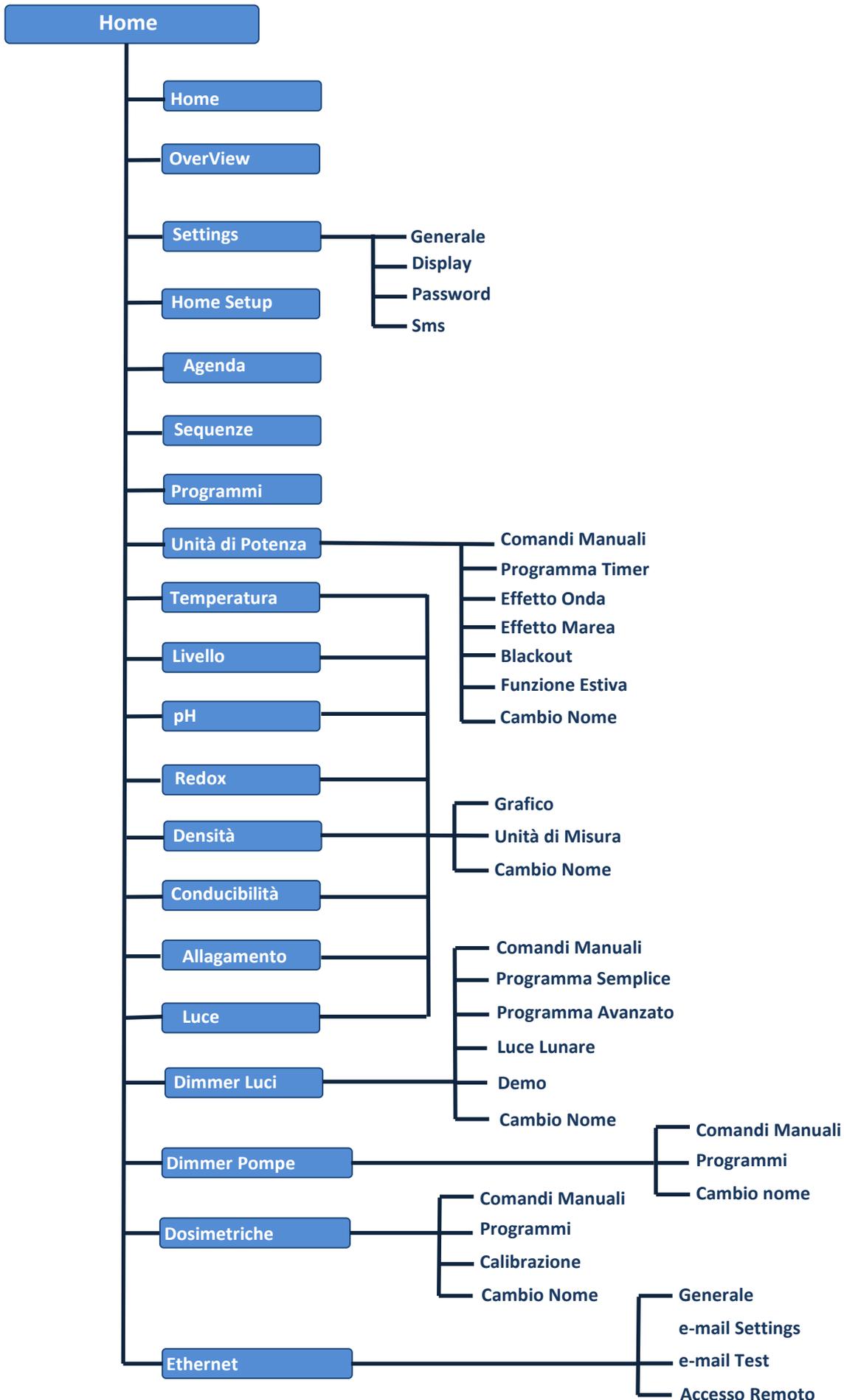
Togliere il coperchio del dispositivo, estrarre la batteria e sostituirla con una nuova (3V tipo bottone CR2032), rimettere il coperchio. La batteria ha la sola funzione di mantenere l'orario durante i blackout.



- **MONTAGGIO STAFFA**

- Installare la staffa solo dopo aver verificato che i cavi del vano connettori siano ben collegati ed il coperchio posteriore sia ben chiuso.
- In primo luogo, infilare il perno inferiore nella fessura sul lato inferiore del touch, quindi utilizzare le dita per spingere la staffa facendo una rotazione finché la linguetta di fissaggio non si incastra nel coperchio posteriore. (vedi foto)

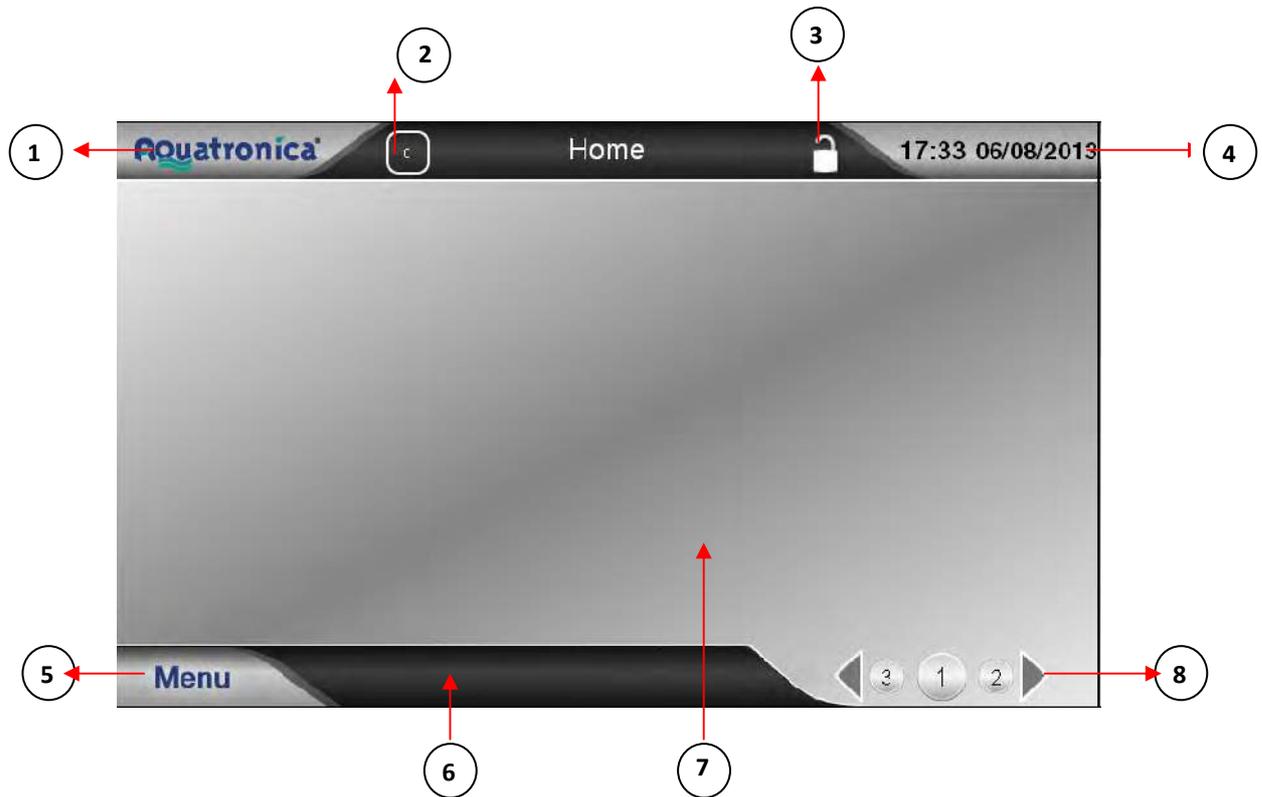




Una volta che il dispositivo è acceso, appare la schermata principale (HOME). Da qui è possibile vedere le widget desiderate, come Unità di potenza, sensori o altri accessori. La visualizzazione delle informazioni nella Home può essere personalizzata in Home Setup.

Dalla schermata principale, selezionare il pulsante Menu per accedere al menu principale.

Nel menu selezionare l'icona desiderata o premere le frecce in basso a destra per accedere alle altre pagine del menu. Scorrendo le pagine potrete vedere le icone disponibili (colorate in scuro) e quelle non disponibili, perché non ancora collegati i relativi accessori (grigio chiaro).



#### DESCRIZIONE MENU :

1. Aquatronica Logo : Premere per tornare da qualsiasi menu alla Home
2. Area Notifiche
3. Blocco schermo
4. Area Orario e Data
5. Tasto Menu
6. Area Bottom Bar
7. Home
8. Tasti di scorrimento pagine



Icona HOME : Permette di tornare in Home Page



Icona Overview : Questo menu permette di vedere la composizione del sistema, consente di aggiornare i firmware di sistema ed importare ed esportare le configurazioni



Icona Impostazioni : Questo menu permette di effettuare settaggi sul controller



Icona Home Setup : Questo menu consente di personalizzare la composizione della Home



Icona Agenda: In questo menu è possibile inserire messaggi di Agenda



Icona Sequenze : In questo menu è possibile inserire una lista di operazioni che il controller esegue in sequenza



Icona Programmi : Questo è il menu in cui è possibile inserire tutti i programmi e gli allarmi.



Icona Unità di Potenza: Questo è il menu dove inserire i programmi sulle unità di potenza



Icona Dimmer Luci : permette di entrare nel menu dimmer luci per impostare luci led e moduli dimmerabili.



Icona Pompe Dosimetriche : Permette di gestire le pompe dosimetriche



Icona Temperatura : Consente di entrare nel menu di gestione del sensore della Temperatura



Icona Livello : Consente di entrare nel menu di gestione del sensore del Livello



Icona Luce : Consente di entrare nel menu di gestione del sensore Luce



Icona Redox : Consente di entrare nel menu di gestione del sensore Redox



Icona Luce : Consente di entrare nel menu di gestione del sensore Conducibilità



Icona Densità : Consente di entrare nel menu di gestione del sensore Densità



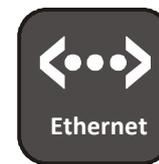
Icona pH : Consente di entrare nel menu di gestione del sensore pH



Icona Allagamento : Consente di entrare nel menu di gestione del sensore Allagamento



Icona Dimmer Pompe : Consente di entrare nel menu di gestione delle pompe dimmerabili.



Icona Ethernet : Permette di entrare nel menu Ethernet per impostare la connessione Lan o Wifi e la configurazione di accesso remoto

## LEGENDA ICONE

	Presa comandata da programma "Black Out"
	Presa comandata da programma "Funzione estiva"
	Presa comandata da programma "Effetto Marea"
	Presa comandata da programma "Effetto Onda"
	Presa comandata da programma "temperatura"
	Presa comandata da programma "Livello"
	Presa comandata da comando "Manuale"
	Presa comandata da programma "Timer"
<b>μS</b>	Presa comandata da programma "Conducibilità"
<b>D</b>	Presa comandata da programma "Densità"
<b>pH</b>	Presa comandata da programma "pH"
<b>rX</b>	Presa comandata da programma "Redox"
	Canale luci comandato da "Manuale"
<b>DEMO</b>	Dimmer luci in DEMO
	Canale pompa dimmerabile comandato da "Manuale"
	Programma dosimetrica attivo
	Presa comandata da programma "Allagamento"
	Prese bloccate manualmente (Tasto AUT/MAN unità potenza)
	Unità di potenza scollegata da rete elettrica
<b>?</b>	Dispositivo disconnesso
	Batteria del modulo SMS scarica
	Livello del segnale del modulo GSM
	Segnale GSM Assente

## MENU - HOME

Nel **AQUATRONICA TOUCH CONTROLLER** la pagina HOME è il luogo in cui è possibile visualizzare tutte le informazioni del sistema (Widget).

Le informazioni sono mostrate sottoforma di WIDGET per visualizzare i valori dei sensori, prese, pompe dosimetriche, o altri accessori.

È possibile tornare alla pagina Home in due modi diversi:

- Premendo l'icona Home in Menu principale
- Premendo il logo AQUATRONICA nell'angolo in alto a sinistra del display



## MENU - OVERVIEW

Nel **AQUATRONICA TOUCH CONTROLLER** la pagina OVERVIEW è un menù importante, perché consente di avere informazioni sul sistema Aquatronica.

Name	Type	FW/HW	Address
Unita di potenza 1	PU	4.2/1	1
Unita di potenza 2	PU	4.2/1	2
Livello	S3/0	7.0/1	3
Temperatura	S3/0	7.0/1	3
pH	S4/0	7.0/1	4

Vers. 3.0  
Web. 3.0

Flash Update Esporta Importa Reset

In questo elenco si possono trovare tutti i dispositivi AQUATRONICA collegati al sistema. Per ogni dispositivo è possibile visualizzare il tipo di dispositivo, la versione del firmware e hardware e il numero di indirizzo nel sistema

Sotto alla tabella si trovano i seguenti pulsanti:

- **FLASH:**

Permette di aggiornare il firmware di dispositivi AQUATRONICA collegati al sistema. Per aggiornarli, effettuare la seguente procedura:

- Scaricare dal sito web l'aggiornamento e copiare i file scaricati all'interno di una chiave USB o una scheda SD. (non fare sottocartelle, estrarre i file nella cartella principale)
- Inserire la chiave USB o scheda SD nel Touch.
- Premere MENU
- Premere OVERVIEW
- Nella lista dei dispositivi collegati al sistema selezionare il dispositivo che si desidera aggiornare evidenziandolo in bianco.
- Premere FLASH
- Selezionare il file della lista (il nome di solito ha il codice del dispositivo)
- Premere SELEZIONA
- Attendere per l'aggiornamento

- **UPDATE**

Permette di aggiornare il firmware del controller Touch.

Vicino il pulsante Flash è possibile visualizzare la versione installata. Per aggiornare il firmware del vostro touch effettuare la seguente procedura:

- Scaricare il file di aggiornamento dal sito web Aquatronica. È un file ".zip".
- Decomprimere il file e mettere i file estratti in una chiave USB o scheda SD (non fare sottocartelle, estrarre i file nella cartella principale)
- Inserire la chiave USB (o scheda SD) nel controller Touch
- Premere MENU
- Premere OVERVIEW
- Premere UPDATE
- Attendere che il touch finisca l'aggiornamento del firmware e si riavvii.
- Verificare in Menu -> Overview che la versione sia stata aggiornata

- **ESPORTA**

Permette di salvare le configurazioni Aquatronica e i programmi (backup) in un disco esterno (scheda SD o chiave USB)  
Per esportare una configurazione:

- Assicurarsi di avere una chiave USB o scheda SD inseriti nel Touch
- Premere ESPORTA
- Attendere che la procedura sia stata completata
- Se si estrae la scheda USB o SD e la si legge in un PC, si deve trovare un file ACQSAVEDATA.DAT  
Questo è il vostro file di Backup

- **IMPORTA**

Permette di importare un backup da disco esterno (USB o scheda SD)

Per importare una configurazione è necessario scollegare il controller Touch dal bus.

- a. Assicurarsi di avere una scheda USB o SD Card inserita nel Touch CONTROLLER con il file di backup (ACQSAVEDATA.DAT)
- b. Premere MENU
- c. Premere OVERVIEW
- d. Premere IMPORTA
- e. Il touch si riavvia ed importa la configurazione.
- f. Dopo l'importazione ricollegare il cavo bus.

- **RESET**

Questo comando ripristina tutte le impostazioni di fabbrica del TOUCH CONTROLLER. Se si effettua un reset, si cancellano tutti i dati presenti. Essere sicuri prima di procedere.

## MENU - SETTINGS

Nel sistema **AQUATRONICA** il menu settings consente di inserire i parametri di lavoro nel Touch.

Il menu Settings è possibile:

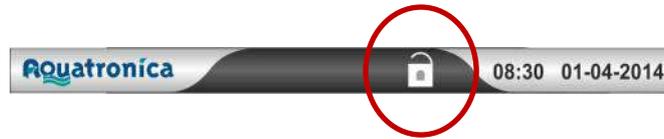
- **GENERALE**

- a. Impostare il nome del vostro sistema AQUATRONICA
- b. Impostare data e ora
- c. Selezionare la Lingua

- **DISPLAY**

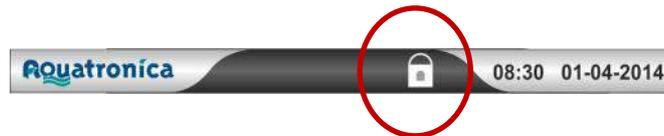
- a. Cambiare la luminosità del display
- b. Eseguire la procedura di calibrazione del display
- c. Cambiare l'immagine di Background
- d. Selezionare il risparmio energetico del display. Abilitando il risparmio energetico, dopo 5min di inattività, il display si spegne. Premere uno tra i tasti F1,F2,F3,F4 per riattivare il display.
- e. E' possibile settare una Password di sicurezza premendo su "Abilita" e immettendo la password desiderata.

Per bloccare il touch con la password inserita, premere il logo del lucchetto nella TOP Bar:



In questo modo il touch è bloccato.

Per sbloccare il touch, premere nuovamente l'icona Lucchetto in Top Bar:



Dopo averla premuta, lo schermo mostrerà la schermata di inserimento password:



Scrivere la password nel campo di testo e premere "Unlock"

- **SMS**

- a: Inserire due numeri di telefono dei destinatari
- b. Aggiornare il modulo sms \*
- c. Rimuovere il modulo sms dal sistema. Se si scollega il cavo USB dal modulo sms, è possibile rimuoverlo definitivamente dal sistema, premendo DISCONNETTI.

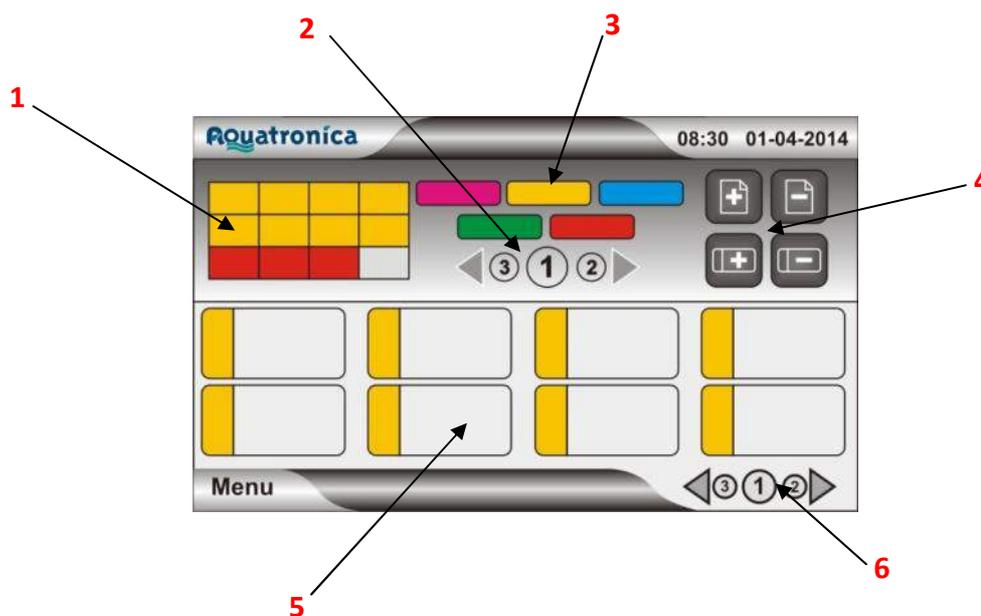
## \* COME AGGIORNARE IL MODULO SMS

Per aggiornare il firmware del modulo SMS AQUATRONICA, eseguire la seguente procedura:

- a. Utilizzare i file nella scheda USB o SD scaricato ed estratto dal sito web.
- b. inserire la chiave USB o scheda SD nel touch.
- c. Premere MENU
- d. Premere SETTINGS
- e. Premere SMS
- f. Premere AGGIORNA
- g. Selezionare il file nella lista UpdateSMS.upd premendo sul suo nome. La linea diventa bianca
- h. Premere SELEZIONA
- i. Attendere che l'aggiornamento sia ultimato (potrebbe richiedere anche 10 min)

## MENU – HOME SETUP

Nel sistema **AQUATRONICA** il menu di HOME SETUP permette di decidere quali informazioni possono essere mostrate sulla Home Page. È possibile personalizzare la HOME con l'aggiunta o la rimozione di widget o di pagine. Il concetto è molto simile alla impostazione della Home in uno smart phone.



1. Anteprima Mini Home Page: consente di selezionare la posizione in cui si desidera aggiungere o rimuovere widget
2. Scroll anteprima Mini Home Page: permette di scegliere in quale pagina si desidera aggiungere / rimuovere widget
3. Famiglie di dispositivi: permette di selezionare le widget per tipologia
4. Aggiungi / Rimuovi widget e pagine: permette di aggiungere / rimuovere le pagine o widget
5. Selezione Widget: permette di scegliere la widget da aggiungere alla home
6. Scroll Pagina Widget: consente di scorrere le pagine delle widget della famiglia selezionata

### COME AGGIUNGERE UNA WIDGET ALLA HOME :

- a. Selezionare la famiglia di widget da aggiungere (Unità di potenza-sensori-pompe ecc..ecc...) **(3)**
- b. Selezionare la pagina della home in cui aggiungere la widget **(2)**
- c. Selezionare la widget da aggiungere **(5)**

- d. Selezionare la posizione in cui mettere la widget **(1)**
- e. Selezionare l'icona Widget + **(4)**

#### COME RIMUOVERE UNA WIDGET DALLA HOME:

- a. Selezionare nell'anteprima la widget da rimuovere **(1)**
- b. Selezionare l'icona Widget- **(4)**

**ATTENZIONE** : Non è possibile mettere la stessa widget in luoghi diversi. Se si inserisce una widget che è già presente nella Home, essa cambia posizione con la nuova destinazione.

## MENU - AGENDA

Nel sistema **AQUATRONICA** il menu AGENDA permette di impostare dei promemoria che appariranno sullo schermo alla data prestabilita.

Premendo l'icona AGENDA nella pagina 1 del MENU, potete entrare nella schermata di selezione di tutti i promemoria.

Al centro trovate la lista dei promemoria impostati

Sulla sinistra trovate 3 icone:



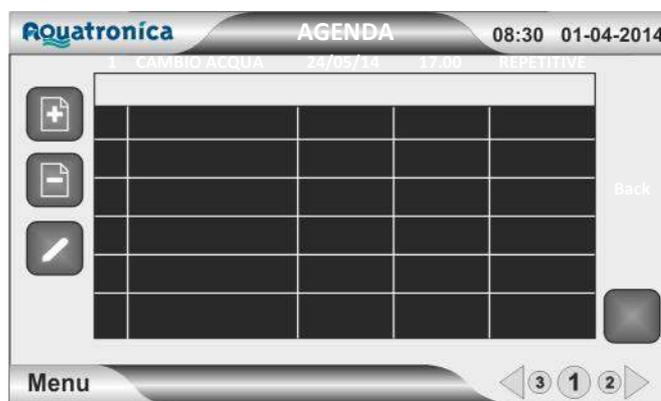
: aggiungi promemoria



: rimuovi promemoria



: modifica il promemoria selezionato



Premendo su AGGIUNGI il sistema mostrerà la pagina dei promemoria:

Potete selezionare :

- Il testo del promemoria
- Quando fare apparire il promemoria (DATA)
- A che ORA
- Ripetizione: numero di giorni/settimane/mesi

Per salvare il promemoria, premere OK  
All'ora e data impostati apparirà sullo schermo il promemoria.



Nel sistema **AQUATRONICA** il menu SEQUENZE permette di impostare una lista di operazioni che il controller può fare in automatico quando una sequenza ha inizio.

Può essere usato in molti modi, come ad esempio la sequenza per il cambio automatico dell'acqua nella vasca o la sequenza per mettere degli elementi nell'acqua.

Premendo l'icona SEQUENZE nella pagina 1 del MENU, è possibile entrare nella videata di selezione di tutte le sequenze:



Nel centro del monitor trovate la lista delle sequenze. Sulla sinistra invece troverete tre icone.



: Aggiungi Sequenza

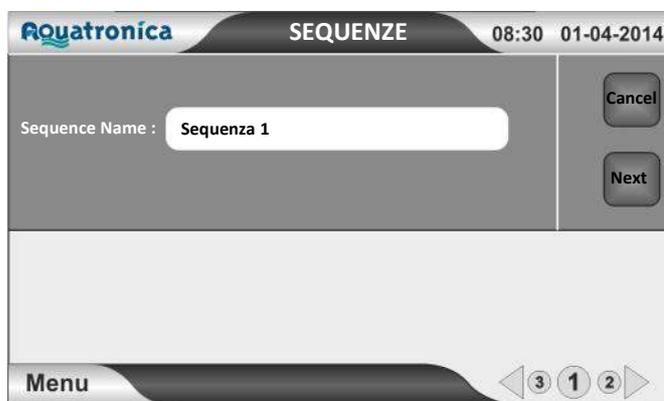


: Rimuovi Sequenza



: Modifica la sequenza

Se volete aggiungere una nuova sequenza, premete l'icona AGGIUNGI. In questo modo apparirà una nuova pagina, dove dovrete dare un nome alla sequenza, dopodiché premete sul tasto NEXT



Dentro al settaggio della Sequenza, potete trovare tre differenti passaggi:

- Variabili
- Azioni
- Pause

Sulla sinistra ci sono due icone; una per cancellare un passaggio della sequenza

(  ) e una per modificare un passaggio (  )



Per iniziare la sequenza, premere a seconda se si vuole aggiungere una variabile, un'azione o una pausa.

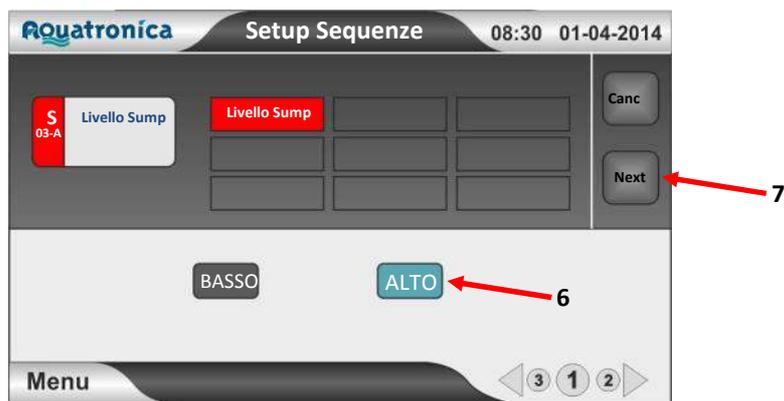
- AGGIUNGI VARIABILE:

Per inserire una variabile come un passaggio della vostra sequenza, premete sul pulsante + VARIABILE



1. Scorrete il tipo di sensore, usando le frecce sinistra e destra (   ). Nel tipo di selezione potete trovare, Sensori, Tempo, Tasti funzione (F1-F2-F3-F4)
2. Una volta che il tipo è corretto, selezionate nella parte bassa del monitor, la Widget del sensore che volete aggiungere alla sequenza
3. Premete sul pulsante  per aggiungere la Widget alla lista di selezione degli input
4. Ora la Widget è stata aggiunta alla lista di selezione dei passaggi

5. Premete NEXT per accedere alla pagina dei valori dei Sensori



6. Selezionate il valore che il sensore deve avere, in modo da permettere alla sequenza di andare al passaggio successivo.
7. Premete Next per tornare alla selezione passaggi



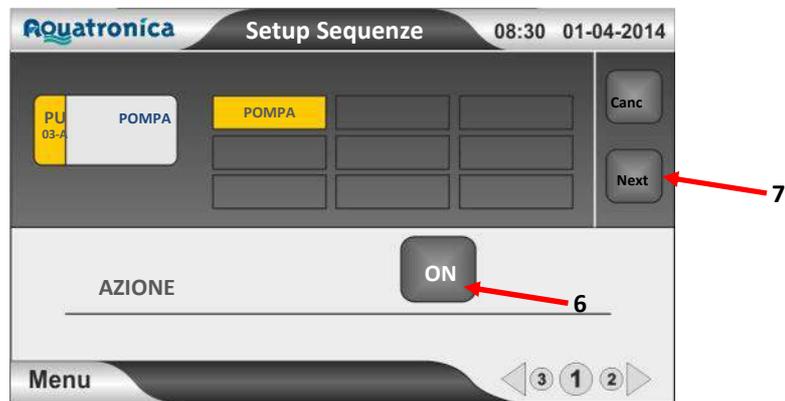
Per inserire altre variabili alle sequenze, seguite sempre la stessa procedura.

- AGGIUNGI AZIONE :

Per aggiungere un AZIONE come passaggio di una sequenza, premere il tasto + AZIONE:



1. Scorrere il tipo di azione, usando le frecce destra e sinistra (   ). Nel tipo di selezione potete trovare unità di potenza, Pompe dosimetriche, Moduli Dimmer, Allarmi, Mail
2. Una volta scelta l'azione desiderata, selezionate nella parte bassa del monitor, la Widget del modulo che volete aggiungere alla sequenza.
3. Premete  per aggiungere la widget alla griglia di selezione input
4. La Widget selezionata è stata aggiunta alla griglia
5. Premete Next per andare nella pagina dei valori dell'azione



6. Selezionate il valore che la presa deve avere in questo passaggio della sequenza
7. Premere NEXT per tornare alla lista dei passaggi della sequenza



Per inserire altre azioni, seguire gli stessi passaggi sopra descritti.

- AGGIUNGI PAUSA :

I ritardi sono pause che voi introducete in uno o più passaggi della sequenza per ottenere dei periodi di pausa senza dover fare operazioni particolari



Selezionate il tempo del ritardo che volete inserire, usando i numeri presenti sulla tastiera e premete OK per tornare alla lista dei passaggi.



Premere SALVA per salvare la sequenza e trovarla inserita nella lista delle sequenze.



Ogni volta che volete far partire una sequenza, entrare nel menù sequenze, selezionate la sequenza desiderata e premete START. Se per qualsiasi ragione volete fermare la sequenza mentre sta funzionando, entrate nello stesso menù e premete STOP.

ATTENZIONE : se fermate una sequenza, la prossima volta che vorrete usarla, essa ripartirà dall'inizio.

Il menù PROGRAMMI del **TOUCH CONTROLLER AQUATRONICA** è il luogo dove potete settare tutti i programmi dei sensori e degli allarmi.

I programmi del Touch Controller hanno moltissime potenzialità perchè possono utilizzare diverse variabili e diverse azioni nello stesso momento.

Per costruire un programma, è necessario:

1. Scegliere la variabile del programma (Sensori, Tempo, Ripetizioni)
2. Scegliere l'azione (prese, luci dimmerabili, pompe dosimetriche, mail, allarmi)
3. Settare il valore delle variabili
4. Settare il valore delle azioni
5. Nominare il programma



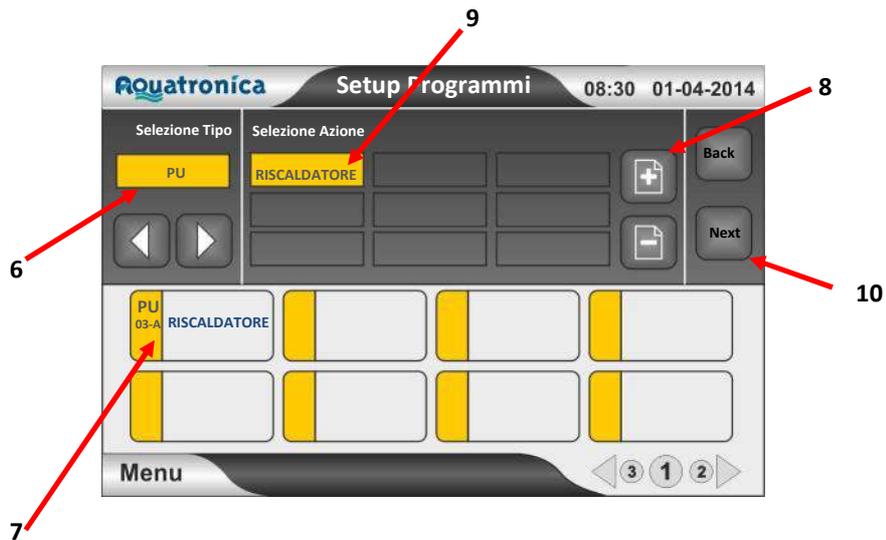
Per inserire un nuovo programma, premere il tasto  e iniziare la procedura :

- Scelta delle VARIABILI



1. Scorrete il tipo di sensore, utilizzando le frecce destra sinistra (   ). Nel tipo di selezione troverete, Sensori, Tempo, tasti funzione (F1-F2-F3-F4)
2. Quando il tipo è corretto, selezionate nella parte bassa del monitor la Widget del sensore che volete aggiungere al programma.
3. Premete i tasto  per aggiungere la Widget alla griglia di selezione Input
4. La widget viene aggiunta alla griglia di selezione Input
5. Premete Next per accedere alla pagina di selezione delle azioni

- Scegli AZIONI



6. Scorrete il tipo di azione, usando le frecce destra sinistra (   ). Nel tipo di selezione troverete, unità di potenza, pompe dosimetriche, moduli dimmer, allarmi, Mail
7. Quando avete scelto il tipo, selezionate nella parte bassa del monitor la Widget del modulo che volete aggiungere al programma.
8. Premete su  per aggiungere la Widget alla griglia di selezione Output
9. La Widget è stata aggiunta alla griglia degli Output
10. Premete Next per andare alla pagina dei valori dei sensori

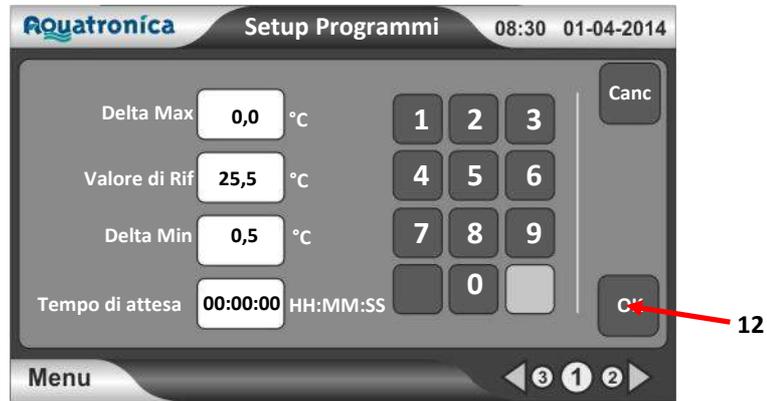


11. Selezionate i valori che il sensore deve avere per attivare il programma:

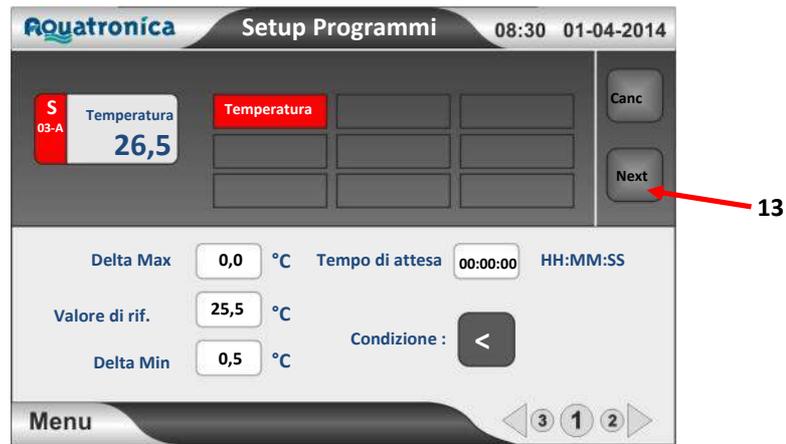
- Delta Max
- Valore di Riferimento
- Delta Min
- Tempo di attesa
- Condizione

Premere nel campo per inserire i valori

ATTENZIONE : tutti i campi devono essere riempiti. Dove volete ZERO, inserite il valore 0



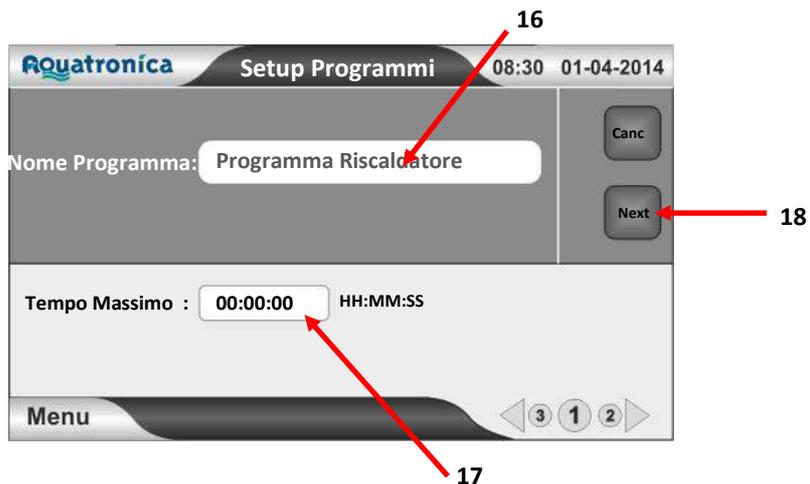
12. Premete OK



13. Dopo avere settato i valori, premete next per settare i valori delle azioni



14. Selezionate il valore che volete sulla presa quando il programma è in azione.
15. Premete NEXT

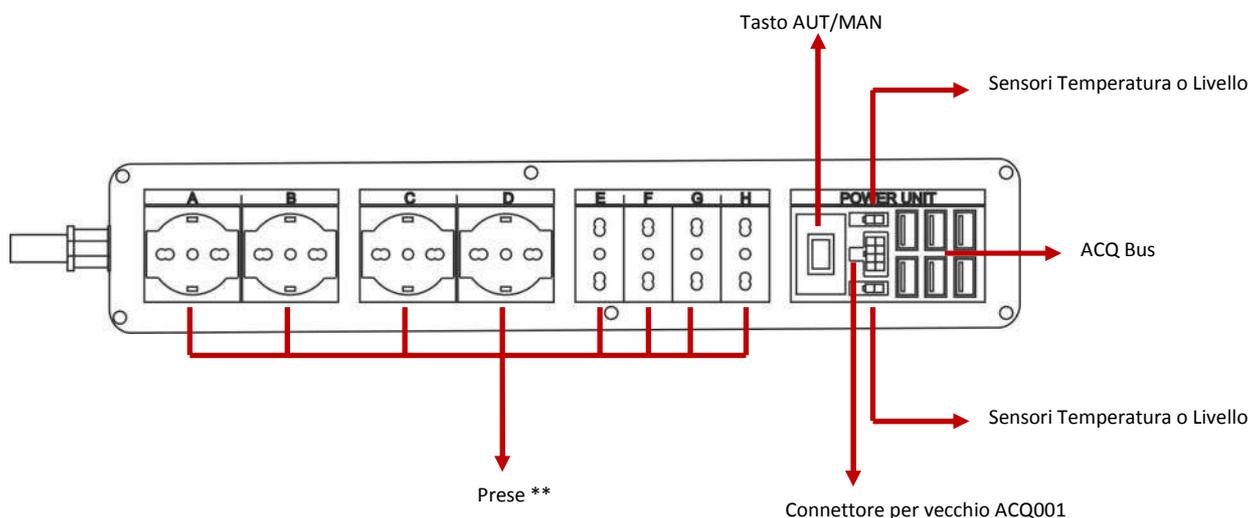


16. Date un nome al programma.
17. Impostate il valore TIME OUT per il programma. Questo è il tempo massimo che il programma può durare. Dopo questo tempo, il programma si spegne ed è bloccato.
18. Premete Next per finire il programma



Nell'ultima colonna, potete vedere l'icona 🏃 Essa significa che il programma è attivo. Se vedete l'icona (⚠️) significa che il programma è in allarme.

Nel menù UNITA' di POTENZA del **TOUCH CONTROLLER AQUATRONICA**, potete selezionare tutte le impostazioni della vostra unità di potenza. Si possono collegare più unità di potenza allo stesso sistema.



\*\* Aquatronica ha diversi tipi di unità di potenza, a seconda del tipo di presa, del voltaggio e degli standard di frequenza del paese nel quale essa viene utilizzata.

Quando collegate un'unità di potenza al Touch Controller tramite un cavo USB collegato al ACQBus, essa verrà automaticamente riconosciuta dalla procedura *Plug&Play*.



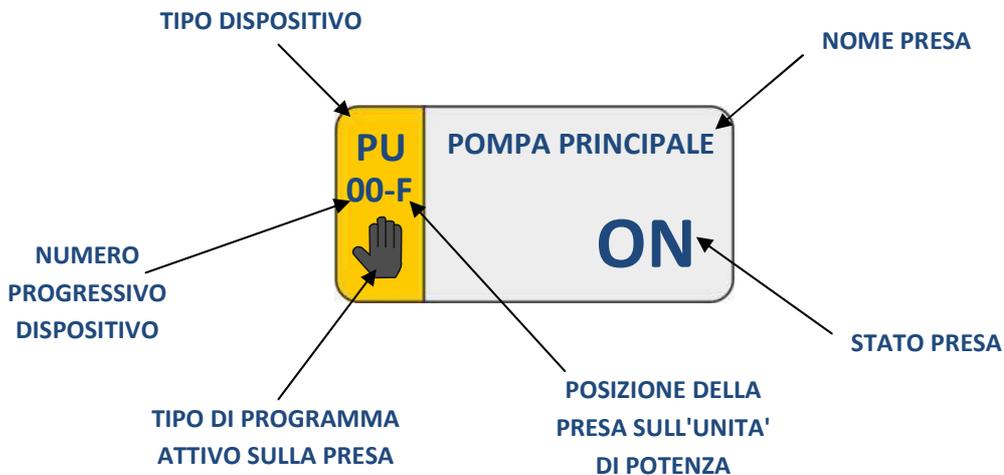
In questa pagine avete la possibilità di confermare la schermata premendo OK, oppure di rinominare l'unità di potenza, premendo RINOMINA.

Quando l'unità di potenza è connessa, il controller mette tutte le widget nella prima pagina disponibile della Home. Per spostare le widget usare l'HOME SETUP Menu.

Quando l'unità di potenza è connessa, tutte le prese sono spente. Il concetto del sistema Aquatronica è che l'utente deve decidere quando una presa debba essere accesa una volta programmata.



INORMAZIONI SUL WIDGET PRESA :



• **COMANDO MANUALE**

Il menu comando manuale permette di settare manualmente la presa ON o OFF o di tornare alla modalità automatica

Se una presa è settata in manuale (on o off) nessun tipo di programma potrà cambiare lo stato di questa presa.

Il comando manuale ha la priorità più alta in assoluto.

Per usare manualmente una presa, ci sono due possibilità:



1. Entrare nel Menu Unità di potenza -> Comando Manuale, premere sulla presa che volete usare e selezionate ON o OFF e poi OK
2. Dall'Home Page cliccate sulla Widget della presa usando lo stesso metodo

Per togliere il comando manuale, entrate nello stesso modo e selezionate AUTO

- **PROGRAMMA TIMER**

Nel programma timer potete settare quando volete accendere una presa durante il giorno. E' possibile impostare più programmi in diversi momenti della giornata.

Per inserire uno o più programmi, premere su PROGRAMMA TIMER e dopo sulla WIDGET che si vuole programmare:



Nella pagina del Programma Timer, avete una lista di tutti i programmi disponibili per la presa selezionata. Sulla sinistra trovate quattro icone con:

- AGGIUNGI programma
- CANCELLA programma
- COPIA programma
- MODIFICA programma

Per cancellare, copiare e modificare un programma, prima dovete selezionare il programma nella tabella

Premendo sul tasto AGGIUNGI, è possibile inserire un nuovo programma

In questa pagina potete selezionare:

Da – A: periodo con la presa ACCESA

On-Off : se volete un ciclo on/off nel periodo impostato prima, selezionate questi tempi. Se la presa deve sempre essere in ON, allora lasciate il valore ZERO

Giorni: potete selezionare in quali giorni il programma deve funzionare.



## EFFETTO ONDA

Questo menu permette di impostare 2 o 3 prese che lavorano in sequenza. Questo permette di creare un effetto onda usando pompe ON /OFF.



In questo pannello di controllo potete selezionare:

Da – A: tempo durante il quale funziona l'effetto onda

Ci sono tre campi da selezionare:

Nella parte alta le tre pompe o e due pompe e una pausa.

Nella parte bassa il tempo con la presa su ON (MM:SS) per ogni pompa

Giorni: potete selezionare i giorni nei quali avere l'effetto

## EFFETTO MAREA

Questo menu permette di impostare due prese che lavorano in modo alternato con un tempo pre-impostato di 6 ore (periodo di marea). Questo fa sì che si possa avere un semplice effetto marea usando pompe ON/OFF.

In questo pannello di controllo dovete selezionare solo le due pompe necessarie per fare l'effetto richiesto.

Se si vogliono avere più effetti marea, usate il tasto + e - per aggiungere o rimuovere programmi



## BLACKOUT

Questo menu permette di tenere una presa bloccata su ON o OFF dopo un BLACKOUT. Questa funzione è usata per gli skimmer, al fine di aspettare che il livello dell'acqua nella SUMP torni nella giusta posizione dopo un blackout.

Selezionate il tasto Blackout e premete sulla Widget che volete programmare.



In questo pannello di controllo dovete selezionare:

Durata dell'azione : per quanto tempo volete tenere accesa o spenta la presa

Durata Blackout : Durata minima del blackout per dare inizio al programma blackout

Stato presa : Se dopo il blackout la presa deve essere ON o OFF

Abilita : indicata se il programma è attivo o no

## FUNZIONE ESTIVA

Questo menu permette di selezionare una o più prese che per 5 minuti all'ora si accendono in automatico. Questa funzione si usa negli acquari di acqua dolce per accendere i cavetti riscaldanti posti sotto la sabbia nei periodi estivi.

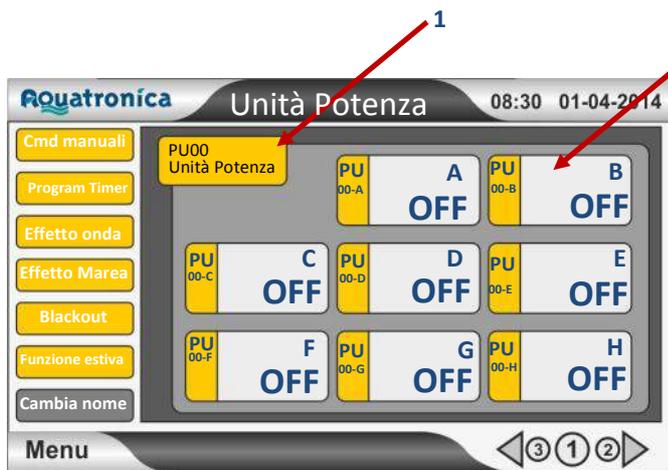


In questo pannello di controllo dovete selezionare la funzione Estiva e dopo dovete premere sulla Widget desiderata

Sulla widget selezionata apparirà l'icona 

## CAMBIA NOME

Questa funzione permette di cambiare il nome di ogni unità di potenza o presa



Per rinominare, premete sul tasto CAMBIA NOME e:

Se volete rinominare l'unità di potenza, premete sulla widget corrispondente(1)

Se volete rinominare una presa premete sulla widget della presa (2)

## MENU PRINCIPALE - SENSORI

Nel menu principale del **TOUCH CONTROLLER AQUATRONICA** ci sono diverse icone di sensori



I sensori e le sonde sono di diverso tipo, analogiche e digitali.

Ogni sensore richiede un' interfaccia che viene collegata al sistema. L'interfaccia permette di trasformare il segnale del sensore nel segnale BUS Aquatronica.

Gli unici sensori che non necessitano di un' interfaccia sono la temperatura e il livello, perchè ogni unità di potenza ha 2 ingressi per questo tipo di sensori.

Se volete avere più sensori di questo tipo è possibile utilizzare un interfaccia aggiuntiva come per gli altri sensori.

Quando connettete un sensore al sistema Aquatronica usando un cavo USB connesso all' ACQBus, la procedura *Plug&Play* lo riconoscerà automaticamente.

## COLLEGAMENTO SENSORE



## SCOLLEGAMENTO SENSORE



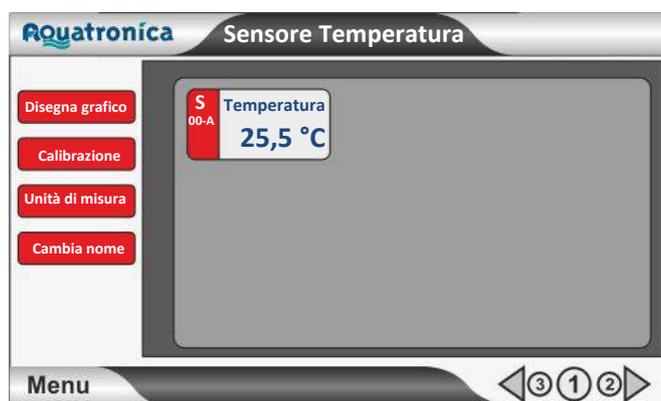
Quando scollegate un sensore, dopo alcuni secondi il controller mostrerà un messaggio di disconnessione.

Avete due possibilità:

1. Premendo RIMUOVI, rimuoverete il sensore dal sistema in modo definitivo. Questa operazione cancellerà dal sistema tutti i programmi riguardanti questo sensore. Se ricollegate il sensore dopo il comando RIMUOVI, il sensore sarà riconosciuto come nuovo.
2. Premendo su NASCONDI accettate che il sensore non sia collegato al sistema. Sul monitor appare il simbolo ' ? ' sulla barra in basso. Tutti i programmi rimangono nel sistema, ma non funzionano. Se ricollegate il sensore al sistema, questo funzionerà normalmente, come prima.

Premendo sull'icona del sensore nel menu principale è possibile entrare nel sottomenu ad esso dedicato.

Come esempio riportiamo il menu del sensore di Temperatura, che è molto simile al menu degli altri sensori



Sulla parte sinistra dello schermo potete trovare il menu sensori:

## GRAFICO



In questo menu potete visualizzare il grafico dei dati memorizzati del sensore.

Il periodo mostrato è 24 ore e potete cambiare il grafico della giornata scorrendo con le frecce destra e sinistra:

Potete anche scaricare questi dati usando la connessione Web dal vostro PC.

## CALIBRAZIONE

E' possibile calibrare i sensore (non il livello) per ottenere una lettura molto precisa.

Per calibrare il sensore, è necessario utilizzare le soluzioni di calibrazione Aquatronica.

Per la temperatura è necessario confrontare la lettura Aquatronica con un sensore esterno di temperatura al fine di regolare il valore.

Per calibrare i sensori bisogna seguire la procedura guidata.

La calibrazione del sensore PH è diversa dagli altri sensori perché si devono usare due tipi di fluidi di calibrazione:

pH4 e pH7 per acqua dolce, o marina per misurare il pH dentro ad un reattore di calcio.

pH7 e pH10 per l'acqua marina

In questo esempio la calibrazione di una sonda di densità



Uscire da la calibrazione

Risettare impostazioni di fabbrica

Iniziare una nuova procedura di calibrazione

- 1) Selezionare CALIBRAZIONE dal menu sensori
- 2) Premete sulla widget del sensore da calibrare
- 3) Mettete il sensore nella soluzione di calibrazione
- 4) Premete START

5) Impostate il valore della calibrazione. Troverete il valore sulla confezione della soluzione

6) Attendere finché il valore nella widget si stabilizza per alcuni minuti (servono circa 10/15 min)

7) Quando il valore è stabile, premere NEXT

8) Premere sull'icona TERMINA



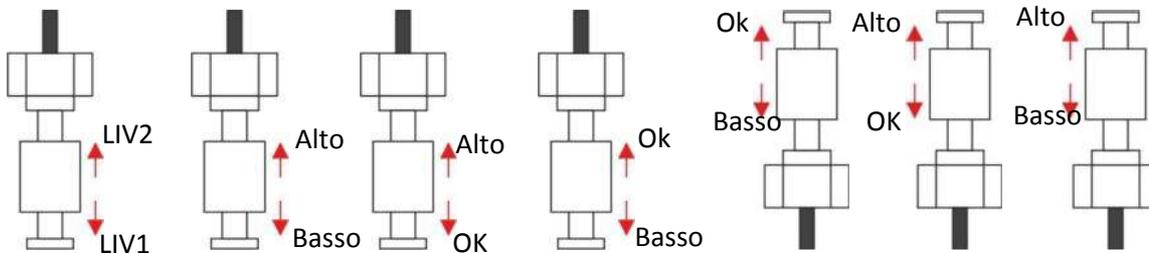
**Unità di misura**

Per quei sensori che hanno diverse unità di misura, è possibile cambiare l'unità di misura mostrata nella widget. Per cambiarla:

1. Premete sull'unità di misura del menu sensori
2. Premere sulla widget del sensore
3. Selezionate l'unità di misura prescelta
4. Premete OK

Per il sensore di livello ci sono 3 differenti unità di misura che potete mostrare a seconda di cosa state misurando e dalla posizione del sensore

VEDI TABELLA



**Cambia Nome**

Per rinominare il sensore, la procedura è sempre la stessa:

1. Premere il tasto Cambia Nome
2. Premere la widget del sensore
3. Usare la tastiera per digitare il nome
4. Premere OK

Nel **TOUCH CONTROLLER AQUATRONICA** il menu DIMMER LUCI permette di utilizzare tutte le luci dimmerabili collegate al sistema.

Nel sistema Aquatronica ci sono due modi differenti per connettere le luci dimmerabili al controller:

- Moduli dimmerabili
- Lampade Led Aquatronica

### CONNESSIONE DIMMER LUCI



### DISCONNESSIONE DIMMER LUCI



In questa pagina avete la possibilità di confermare (premendo OK) o rinominare (premendo cambia nome) il dimmer luci collegato.

Quando il dimmer Luci è connesso, il controller mette tutti le Widget nella prima pagina Home disponibile. Per spostare le widget usare l' HOME SETUP.

La prima volta che collegate il dimmer luci tutti i canali sono su OFF (0%). Il concetto del sistema AQUATRONICA è che l'utente deve decidere quando i canali devono funzionare, settando il giusto programma.

Quando scollegate il Dimmer Luci, dopo pochi secondi il controller mostrerà il messaggio di disconnessione.

Si hanno due possibilità:

1. Premendo rimuovi, si rimuove definitivamente l'apparecchio dal sistema. Questa operazione cancella tutti i programmi e i settaggi che riguardano il dimmer luci. Se lo ricollegate, il sistema lo riconoscerà come nuovo.
2. Premendo Nascondi, accettate che il dimmer luci non sia collegato al sistema. Sul display apparirà l'icona ' ? ' sulla barra inferiore. Tutti i programmi e i settaggi impostati rimangono nel sistema, ma non funzionano. Se ricollegate il dimmer luci, questo funzionerà come prima.

Se entrate nel menu dimmer luci, troverete il seguente sottomenu sulla vostra sinistra.



### Comando manuale

Il comando manuale, permette di impostare manualmente la potenza della luce. Potete impostare un valore % o impostare il 100% della potenza (ON) o spegnerlo (OFF).

Se una luce è impostata manualmente (on o off) nessun programma può cambiare questo stato.

Il comando manuale ha la priorità massima.

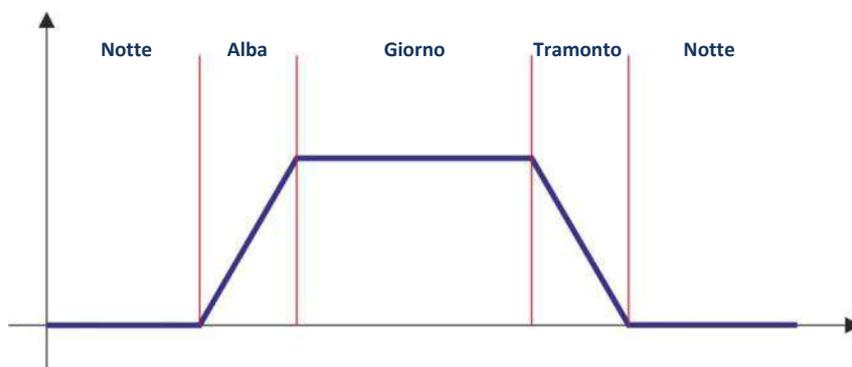
Per usare manualmente una luce premere sul tasto Comando manuale e selezionare la Widget desiderata.

Se volete impostare tutti i canali in una vota, premete su comando manuale e poi sulla widget del modulo, NON quella del canale.



### Programma semplice

In questo menu è possibile settare in modo semplice un programma per la luce dimmerabile. Dovete solo impostare quattro parametri:



Per settare il programma semplice, premere sull'icona PROGRAMMA SEMPLICE (1) e sulla Widget del dimmer luce (2)



Nell'esempio sopra esposto, avete l'alba che inizia alle 14.00 per 30 minuti e il giorno che dura 7.30 ore. Dopo di che avete il tramonto per 30 minuti.

Se si vuole personalizzare la luce usando ogni canale in modo diverso, potete selezionare PROGRAMMA AVANZATO.

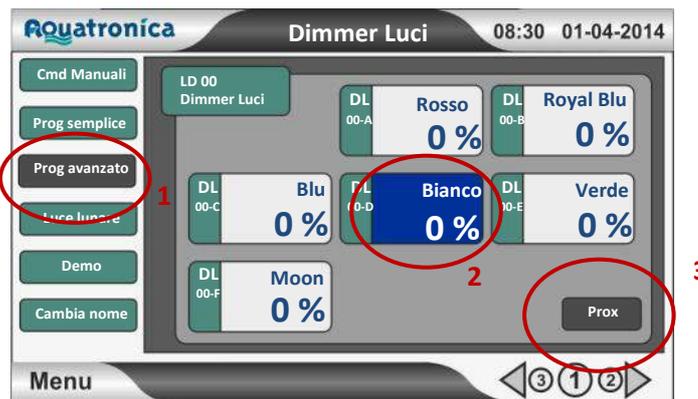
E' importante sapere che se selezionate il programma avanzato, non sarà possibile usare il programma semplice allo stesso tempo.

Nel programma avanzato potete scegliere per ogni canale del modulo (o delle lampada) l'orario e la % per ogni punto che compone la curva personalizzata.

IMPORTANTE : Ogni programma deve iniziare e finire con 0%

Per settare questo tipo di programma:

1. Selezionare il menu Programma avanzato
2. Premete sul canale che volete programmare
3. Premete PROX



In questo modo potete entrare nella lista dei punti che formano quel canale.



In questa videata trovate quattro icone:

- AGGIUNGI Punto
- CANCELLA Punto
- COPIA Punto
- MODIFICA Punto

Per cancellare, copiare o modificare un punto dovete prima selezionare il punto dalla tabella.

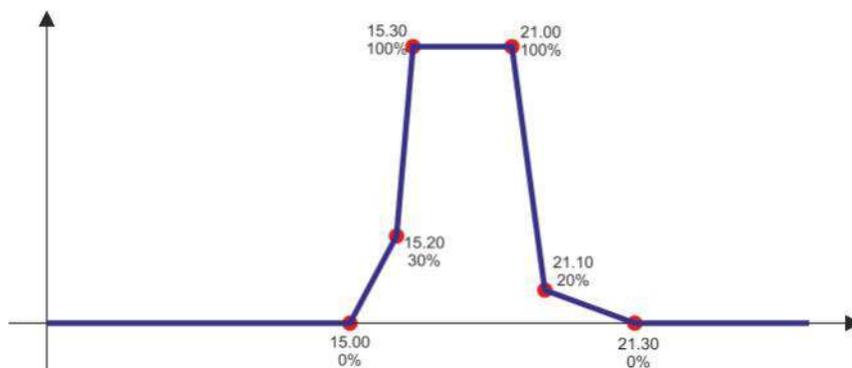
Premendo su AGGIUNGI Punto potete entrare nella videata dove si inseriscono orario e valore (%).



In questo modo potete aggiungere punti per personalizzare la curva.



Il programma sopra descritto, si presenta in questo modo:



Facendo un programma avanzato potete ottenere una luce personalizzata con diversi colori ed intensità di luce.

## LUCE LUNARE

In alcuni moduli AQUATRONICA, come ad esempio le lampade a LED, esiste un canale dedicato per la luce lunare. In questo menu avete la possibilità di decidere come usare questo tipo di luce:

- FASI LUNARI: il sistema comanda automaticamente la luce lunare seguendo le fasi lunari. L'unico parametro che dovete impostare in questo caso è il mezzogiorno, ovvero l'ora centrale dell'illuminazione della vostra vasca.
- % manuale : impostate un valore % fisso
- Luna piena: Impostate un valore 100% fisso
- Luna nuova: Impostate 0% fisso
- OFF : Luce lunare disabilitata



## Demo

La DEMO è una funzione che mostra la luce nella vostra vasca. Premendo ON nel menu DEMO, la luce partirà in funzione demo e ripeterà tutto il giorno lo stesso ciclo, secondo il programma standard pre-impostato. Per fermare la DEMO premete OFF.

ATTENZIONE : se la DEMO è attiva, tutti i programmi luci saranno disabilitati.



## Cambia nome

Per rinominare il DIMMER LUCI, la procedura è sempre la stessa

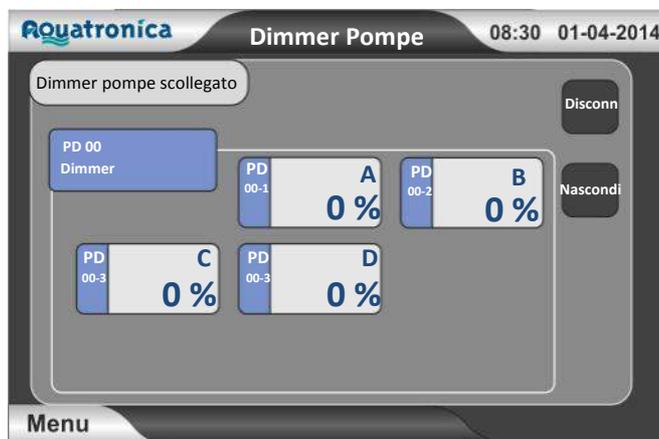
1. Premere il tasto CAMBIA NOME
2. Premere la Widget del Dimmer (o del modulo)
3. Digitare il nome sulla tastiera
4. Premere Ok

Nel **TOUCH CONTROLLER AQUATRONICA** il menu DIMMER POMPE permette di settare tutte le pompe dimmerabili collegate al sistema Aquatronica attraverso i moduli dimmer AQUATRONICA disponibili.

### DIMMER POMPE COLLEGATO



### DIMMER POMPE SCOLLEGATO



In questa pagina avete la possibilità di confermare (premendo OK) o rinominare la pompa dimmer collegata premendo su CAMBIA NOME.

Quando la pompa dimmer è collegata, il controller posiziona tutte le widget nella prima pagina Home disponibile. Per spostare le Widget usare il Menu HOME SETUP.

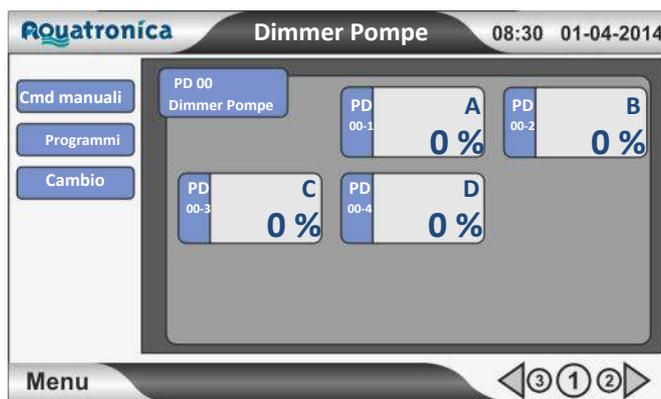
La prima volta che collegate la pompa dimmer, tutti i canali sono spenti (0%). Il concetto del sistema Aquatronica è infatti quello di lasciare decidere all'utente quando i canali devono lavorare, una volta settato il programma in modo corretto.

Quando scollegate una pompa dimmer, dopo alcuni secondi il controller mostrerà il messaggio di disconnessione.

Si hanno due possibilità:

1. Premendo rimuovi, si rimuove definitivamente l'apparecchio dal sistema. Questa operazione cancella tutti i programmi e i settaggi che riguardano il dimmer pompe. Se lo ricollegate, il sistema lo riconoscerà come nuovo.
2. Premendo Nascondi, accettate che il dimmer pompe non sia collegato al sistema. Sul display apparirà l'icona ' ? ' sulla barra inferiore. Tutti i programmi e i settaggi impostati rimangono nel sistema, ma non funzionano. Se ricollegate il dimmer pompe, questo funzionerà come prima.

Se entrate nel menu Dimmer Pompe, sulla sinistra troverete il seguente sottomenu:



### COMANDO MANUALE

Il comando manuale permette di settare manualmente la potenza delle pompe. Si può settare un valore %, il 100% della potenza (ON) o spegnere la pompa (OFF)

Se una pompa è settata manualmente (on o off) nessun programma potrà cambiare questo stato.

Il comando manuale ha la priorità sul resto.

Per usare manualmente una pompa, premere su Comando Manuale e selezionare la widget desiderata



### Programmi

In questo menu è possibile inserire programmi relativi al dimmer pompe.

Selezionando il menu programmi, si aprirà la seguente pagina:



Nella pagina programma troverete la lista di tutti i programmi relativi alla pompa dimmer. Sulla sinistra ci sono 4 icone :

- AGGIUNGI Programma
- CANCELLA Programma
- COPIA Programma
- MODIFICA Programma

Per cancellare, copiare e modificare un programma prima bisogna selezionarlo nella tabella.

Premendo su AGGIUNGI Programma (  ) vi apparirà la seguente videata :

Selezionate il periodo durante il giorno per riprodurre l'effetto onda dimmerabile. Se volete il programma durante tutto il giorno, premete sul tasto **24H**.

Potete usare l'icona (  ) per aggiungere una pompa,  
L'icona (  ) per rimuovere una pompa dal programma  
e l'icona (  ) per cambiare i parametri della pompa selezionata.



Se premete sull'icona AGGIUNGI potete entrare nella selezione della pompe:

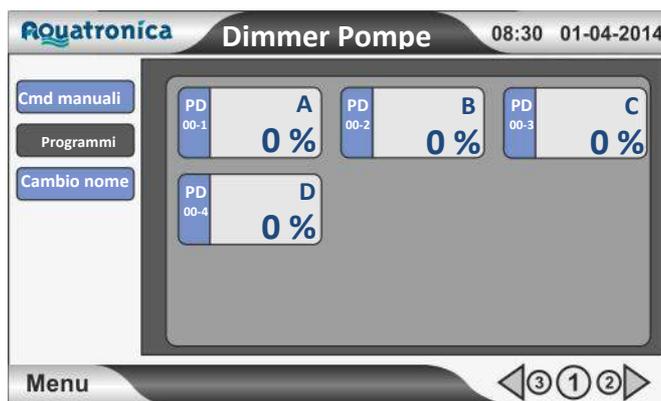
**Successivo** : La pompa selezionata inizia ad aumentare potenza solo quando la precedente è ritornata al valore minimo.

**Uguale** : La pompa selezionata si muove contemporaneamente a quella precedente

**Sommato** : La pompa selezionata inizia ad aumentare il suo valore solo quando la precedente ha raggiunto il valore massimo.



Se premete su SELEZIONA POMPA potete scegliere la pompa da usare.



Selezionate la pompa premendo sulla widget corrispondente

Dopo la selezione dovete impostare il tempo per questa pompa :

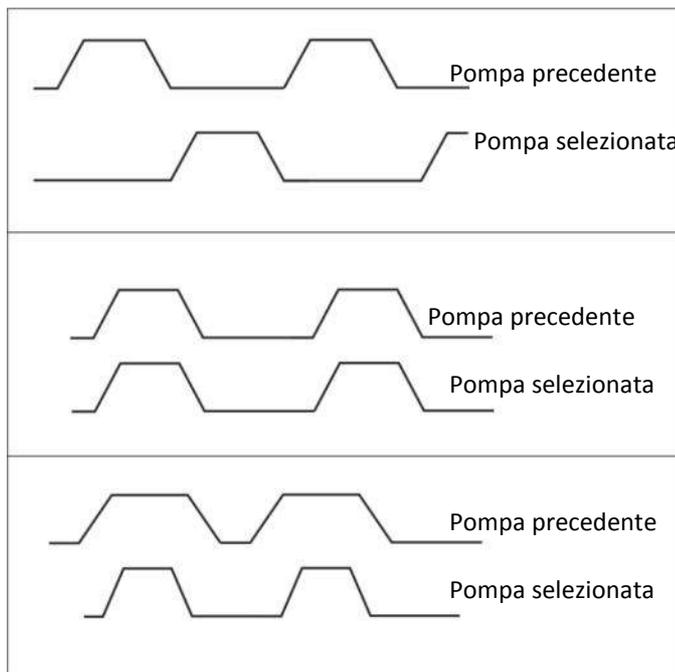
**T-Salita** : Tempo che la pompa deve impiegare per andare dalla minima alla massima potenza

**T-Massimo** : Quanto a lungo la pompa deve restare alla potenza massima

**T-Discesa** : tempo che la pompa deve impiegare per ritornare dalla massima alla minima potenza.

Dopo i tempi, dovete selezionare il valore massimo e minimo della potenza della pompa (%)

L'ultima informazione da settare in questo programma è la relazione tra una pompa e l'altra che la precede. Potete scegliere tra:



**Successivo** : la pompa selezionata inizia ad aumentare la potenza solo quando la precedente ha raggiunto la potenza minima.

**Uguale** : La pompa selezionata contemporaneamente a quella precedente

**Sommato** : La pompa selezionata comincia ad aumentare la potenza quando la precedente arriva al suo massimo.

**NB: LA PRIMA POMPA DELLA SEQUENZA DEVE ESSERE SEMPRE SETTATA COME "SUCCESSIVA"**

Dopo questi settaggi la vostra pagina sarà completa.



Premendo OK potete confermare i dati della pompa. Inserendo le altre pompe allo stesso modo potete creare un programma fatto di più pompe ed effetti.

### Cambio Nome

Per rinominare la pompa dimmer, la procedura è sempre la stessa:

- Premere il pulsante CAMBIO NOME
- Premere la Widget della pompa
- Usare la tastiera per scrivere il nome
- Premete OK

## MENU PRINCIPALE – POMPE DOSIMETRICHE

Nel **TOUCH CONTROLLER AQUATRONICA** il menu Pompe Dosimetriche permette di settare tutte le pompe dosimetriche collegate al controller. Potete collegare più pompe dosimetriche allo stesso sistema.

Quando collegate una nuova pompa dosimetrica al sistema Aquatronica tramite un cavo USB connesso al ACQBus, la procedura *Plug&Play* riconoscerà la pompa.

### COLLEGAMENTO POMPE DOSIMETRICHE



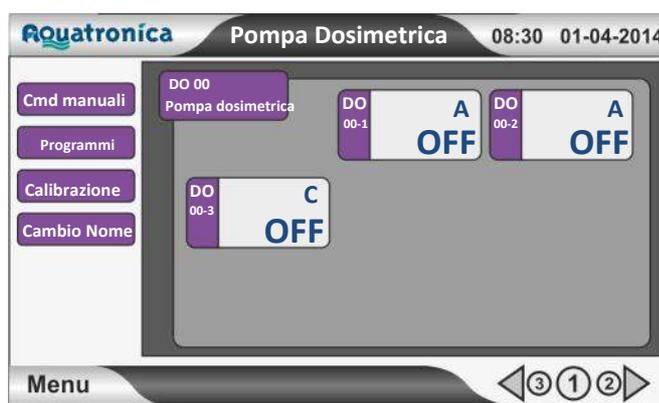
### SCOLLEGAMENTO POMPE DOSIMETRICHE



Quando si scollega una pompa dosimetrica, dopo pochi secondi il controller mostra il messaggio di disconnessione. Si hanno due possibilità:

1. Premendo rimuovi, si rimuove definitivamente l'apparecchio dal sistema. Questa operazione cancella tutti i programmi e i settaggi che riguardano le pompe dosimetriche. Se lo ricollegate, il sistema lo riconoscerà come nuovo.
2. Premendo Nascondi, accettate che la pompa dosimetrica non sia collegato al sistema. Sul display apparirà l'icona ' ? ' sulla barra inferiore. Tutti i programmi e i settaggi impostati rimangono nel sistema, ma non funzionano. Se ricollegate la pompa dosimetrica, questa funzionerà come prima.

Premendo sull'icona Pompe Dosimetriche nel menu principale, potete entrare nel relativo menu:



COMANDO MANUALE

Il comando manuale permette di dosare manualmente una specifica quantità di liquido nella vostra vasca.

Premere sul Menu Comando Manuale e selezionare la widget della pompa dosimetrica.



Per dosare una specifica quantità di liquido, scrivete la quantità (ml) nello spazio apposito (1) e premete OK (2). Dopo di che la pompa dosimetrica funzionerà finché la quantità di liquido non è esaurita.

## PROGRAMMA TIMER

In questo menu è possibile inserire tutti i programmi relativi alle pompe dosimetriche. Selezionate il menu programma timer e selezionate la widget della pompa dosimetrica che desiderate programmare.



Nella pagina del Programma Timer, trovate la lista dei programmi relativa alla pompa selezionata. Sulla sinistra trovate 4 icone:

- AGGIUNGI Programma
- CANCELLA Programma
- COPIA Programma
- MODIFICA Programma

Per cancellare, copiare e modificare un programma, dovete prima selezionarlo nella tabella.

Premendo su AGGIUNGI, appare la videata del programma e potete selezionare:

Quantità = Quantità in ml per il programma

Tempo = a che ora volete dosare

Durata = Se volete suddividere il dosaggio nell'arco di un periodo (es. 30 min) . Se settate 00 nella durata, la pompa doserà in un'unica volta.



Dopo il settaggio di questi 4 parametri, per favore selezionate il modo di dosaggio:

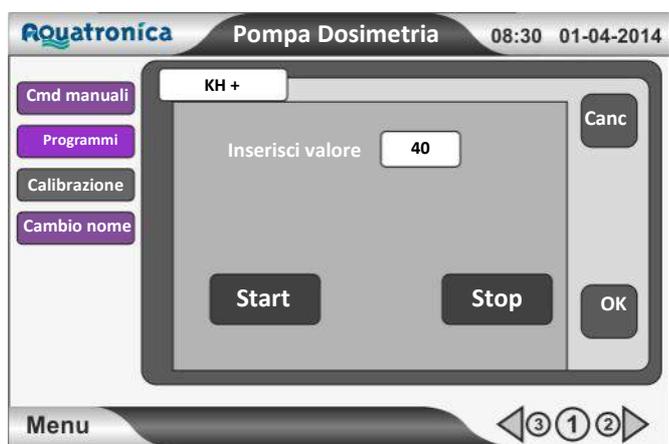
- **Singolo** : il programma lavorerà solo una volta e quando sarà terminato, il controller cancellerà il programma.
- **Ripetitivo**: Il programma lavorerà ad intervalli regolari. Se selezionate il modo ripetitivo, sarà possibile inserire quantità e periodo. Esempio: 3 giorni (o ore o mesi)
- **Settimanale** : Il programma funzionerà soltanto nei giorni della settimana selezionati.

Per ogni pompa dosimetrica si possono inserire più programmi

## CALIBRAZIONE

La pompa dosimetrica nuova ha una calibrazione standard di fabbrica. Dopo un po' di tempo vi suggeriamo di rifare la calibrazione in modo da avere un dosaggio preciso.

Per fare la calibrazione, utilizzare il misurino graduato di plastica che trovate all'interno della confezione della pompa dosimetrica.



## CAMBIO NOME

Per rinominare la pompa, la procedura è sempre la stessa:

- Premere il tasto CAMBIO NOME
- Premere la Widget della pompa
- Usare la tastiera per digitare il nome
- Premere OK

Per calibrare una pompa dosimetrica eseguite i seguenti passaggi:

1. Tramite il bottone relativo alla pompa che volete calibrare, assicuratevi che i tubi siano pieni di liquido e privi di aria
2. Premere sul tasto Calibrazione
3. Premere la Widget della pompa prescelta
4. Inserire la quantità di liquido per la calibrazione
5. Prendere il contenitore graduato fornito
6. Premere il pulsante sulla pompa (più di una volta se necessario) fino a che il contenitore graduato non è completamente pieno del quantitativo di liquido impostato
7. Quando la quantità di liquido è ok, premete stop sul touch screen.

**La pompa è stata calibrata**

Nel **TOUCH CONTROLLER AQUATRONICA** il menu Ethernet permette di settare tutto ciò che riguarda le impostazioni internet del sistema.

Ci sono due modi per collegare il Controller ad internet:

**CONNESSIONE TRAMITE CAVO LAN**

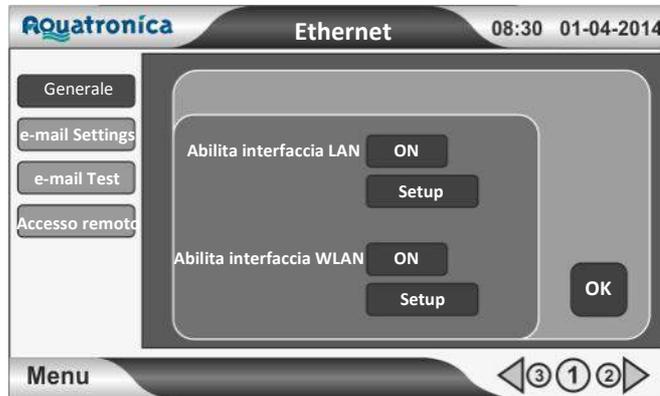


**CONNESSIONE TRAMITE CHIAVETTA WIFI**



Il Touch controller Aquatronica si connette ad internet tramite l'impostazione di 3 parametri principali:

- Impostazioni Generali: impostazione dei parametri che fanno comunicare il Controller con il router, che funziona da ponte
- Impostazioni Email: impostazioni delle configurazioni del servizio email
- Impostazioni Accesso Remoto: impostazioni che garantiscono l'accesso da web al Touch Controller



#### GENERALE

#### (CONNESSIONE TRAMITE CAVO LAN)

Per prima cosa collegate il Touch Controller al router tramite il connettore LAN RJ45 fornito nell'imballo

Una volta connesso, entrate nel MENU PRINCIPALE e selezionate l'icona ETHERNET . Il Menu Ethernet si apre e sulla sinistra appare un sottomenu. Selezionate GENERALE

Abilitate l'interfaccia LAN selezionando ON nella videata principale e verificate che l'interfaccia WLAN sia su OFF

Una volta che l'interfaccia LAN è abilitata, apparirà un bottone per settare i parametri LAN. Cliccate su IMPOSTAZIONI:

Per una configurazione automatica, mettete il DHCP su ON. Il Touch Controller riceverà tutti i parametri necessari dal router in modo automatico.

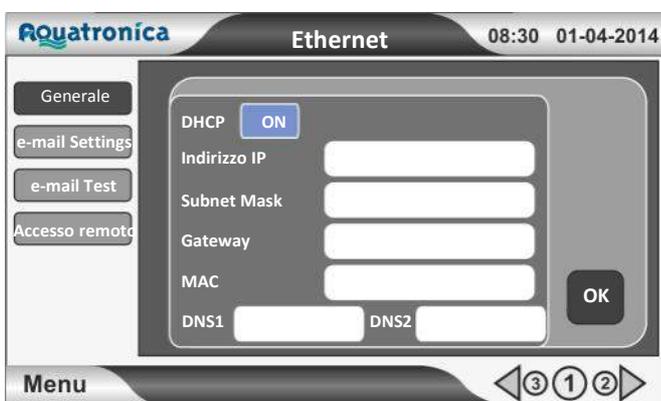
Utenti esperti possono decidere di settare i valori manualmente selezionando DHCP OFF.

In questo caso ogni utente deve contattare il proprio provider di rete per farsi fornire i valori corretti da inserire.

Se il DHCP è su ON, premete OK. Apparirà il messaggio di caricamento dati. Premete OK e cliccate sul logo Aquatronica per tornare alla HOME PAGE. Aspettate circa 30 secondi prima di effettuare altre operazioni.

Dopo questi 30 secondi, entrate in IMPOSTAZIONI e prendete nota dell'indirizzo IP che il router ha assegnato al vostro Touch Controller.

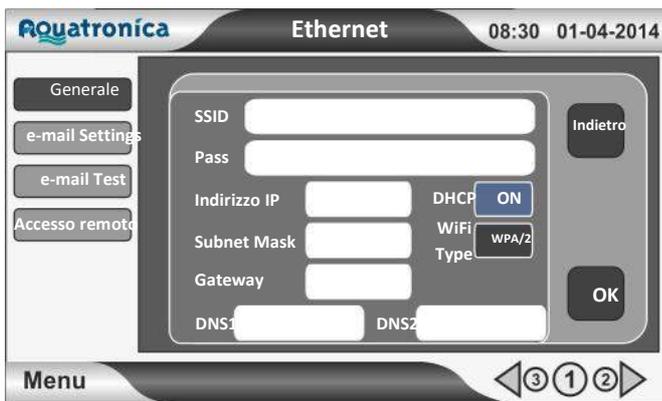
Il touch userà questo IP per connettersi alla rete LAN.



Per prima cosa collegate la vostra chiavetta WIFI (non FORNITA) al vostro Touch Controller, utilizzando la slot dedicata sul retro del dispositivo. La chiavetta WiFi deve essere scelta tra quelle indicate ed approvate da Aquatronica. L'elenco è fornito nella scheda tecnica del TOUCH CONTROLLER presente sul nostro sito web [www.aquatronica.com](http://www.aquatronica.com)

Una volta connessa, entrate nel MENU PRINCIPALE e selezionate l'icona ETHERNET. Il menu Ethernet si apre e sulla sinistra appare un sottomenu. Selezionate GENERALE .

Abilitate l'interfaccia WLAN selezionando ON sullo schermo e assicuratevi che l'interfaccia LAN sia su OFF. Una volta che l'interfaccia WLAN è abilitata, apparirà il tasto per impostare i parametri WLAN. Cliccate su IMPOSTAZIONI.



Inserite il nome della rete WiFi alla quale volete connettervi (SSID) e la sua Password. Per una configurazione automatica, mettete il DHCP su ON. Il Touch Controller riceverà tutti i parametri necessari dal router in modo automatico.

Utenti esperti possono decidere di settare i valori manualmente selezionando DHCP OFF. In questo caso ogni utente deve contattare il proprio provider di rete per farsi fornire i valori corretti da inserire.

Se il DHCP è su ON, premete OK. Apparirà il caricamento dati, premete OK e cliccate sul logo Aquatronica per tornare alla HOME PAGE. Aspettate circa 30 secondi prima di effettuare altre operazioni.

Dopo questi 30 secondi, entrate in IMPOSTAZIONI e prendete nota l'indirizzo IP che il router ha assegnato al vostro Touch Controller. Il touch userà questo IP per connettersi alla rete WLAN.

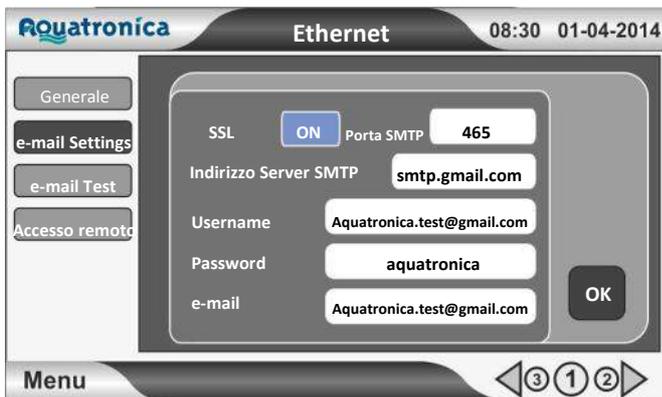
## IMPOSTAZIONI E-MAIL

Per abilitare l'invio di email da parte del Touch Controller, l'utente deve settare i parametri relativi al servizio email.

Aquatronica suggerisce di creare un nuovo indirizzo email con un provider di vostro gradimento, in modo da identificare immediatamente le email inviate dal Touch Controller (un indirizzo GMAIL è raccomandato)

Il Touch controller usa il servizio email per inviare allarmi, informazioni generali sullo stato del sistema.

Per configurare le email, entrare in MENU PRINCIPALE e selezionare l'icona ETHERNET. Cliccare su impostazioni email del sottomenu di sinistra.



Poniamo di aver creato un indirizzo email **aquatronica.test@gmail.com** con password **aquatronica**

Settiamo questi dati come mostrato nella schermata a fianco:

SSL = ON

SMTP PORT = 465 (gmail suggerito)

USERNAME = [aquatronica.test@gmail.com](mailto:aquatronica.test@gmail.com)

PASSWORD = aquatronica

e.mail = [aquatronica.test@gmail.com](mailto:aquatronica.test@gmail.com)

E premete OK

Ora il settaggio è completato e il Touch Controller è connesso ad Internet ed è in grado di inviare email.

Verificate che il servizio funzioni tramite questa procedura:

Poniamo che vogliamo ricevere una notifica da parte del Touch Controller sull'indirizzo email [service@aquatronica.com](mailto:service@aquatronica.com)



Inserite l'indirizzo nell'apposito spazio e cliccate su INVIO EMAIL TEST.  
Dopo pochi secondi (il tempo dipende dalla velocità del vostro provider) riceverete una email di test all'indirizzo indicato. Questo significa che tutto funziona perfettamente.

Nel caso non riceviate la mail, dovete verificare che tutti i parametri siano corretti, verificando con il provider quali siano i parametri corretti per invio email.

Una volta che il servizio funziona, potete inserire il servizio email in tutti i programmi e le funzioni del Touch Controller dove appare la voce EMAIL, come opzione per programmi ed allarmi.

Questa opzione nei diversi menu permette di digitare il tipo di testo che si vuole ricevere. Potete anche inserire un secondo indirizzo email dove volete essere avvisati.

## ACCESSO REMOTO

In questo sottomenu, l'utente imposta i parametri che permettono al Touch Controller di interagire con INTERNET.

Ci sono TRE modi diversi per collegare il Controller con un apparecchio esterno.

- **DA LAN** : se il dispositivo esterno è connesso alla stessa rete LAN (o WLAN) potete entrare nel vostro Touch Controller aprendo una pagina web sul browser del dispositivo esterno scrivendo sulla barra degli indirizzi, l'indirizzo IP del vostro touch Controller (esempio 192.168.1.8). Troverete questo numero in GENERALE->IMPOSTAZIONI->INIDIRIZZO IP
- **DA ESTERNO** : se avete un indirizzo **IP pubblico STATICO**, è necessario che il controller scambi le informazioni tramite un router. Pertanto dovete aprire una porta sul router che vi garantisce la comunicazione da e verso il mondo esterno.  
Per aprire una porta sul router, seguite le istruzioni riportate sul manuale del vostro router.  
Per informazioni contattate il servizio clienti del vostro provider.  
Una volta aperta la porta (esempio porta nr 9000) dovete procedere con le impostazioni del Touch.
- Generalmente è necessario fare una regola di PORT FORWARDING sul settaggio del router, impostando:
  - Nome della regola: a vostra scelta (esempio Aquatronica)
  - IP del dispositivo: dovete settare l'IP del Touch Controller. Troverete questo numero in GENERALI->IMPOSTAZIONI->INIDIRIZZO IP
  - Porta Esterna (esempio 9000)
  - Porta Interna 80

Quando la porta esterna è stata aperta nelle impostazioni del router, sarà possibile accedere al Touch da un dispositivo esterno aprendo una pagina web e scrivendo sulla barra degli indirizzi : IP PUBBLIC:EXTERNAL PORT (esempio 215.165.92.38:9000)

- **DA ESTERNO:** se avete un indirizzo **IP pubblico DINAMICO**, è necessario che il controller scambi le informazioni tramite un router. Pertanto dovete aprire una porta sul router che vi garantisca la comunicazione da e verso il mondo esterno.  
Per aprire una porta sul router, seguite le istruzioni riportate sul manuale del vostro router. Per informazioni contattate il servizio clienti del vostro provider.

Una volta aperta la porta (esempio porta nr 9000) dovete procedere con le impostazioni del Touch:

Generalmente è necessario fare una regola di PORT FORWARDING sul settaggio del router, impostando:

- Nome della regola: a vostra scelta (esempio Aquatronica)
- IP del dispositivo: dovete settare l'IP del Touch Controller. Troverete questo numero in GENERALI->IMPOSTAZIONI->INIDIRIZZO IP
- Porta Esterna (esempio 9000)
- Porta Interna 80

Quando la porta esterna è aperta nei settaggi del router, è necessario registrare il vostro Touch Controller nel **SERVIZIO DI ACCESSO REMOTO AQUATRONICA**.

Per usare questo servizio, bisogna registrarsi. La registrazione è gratuita.

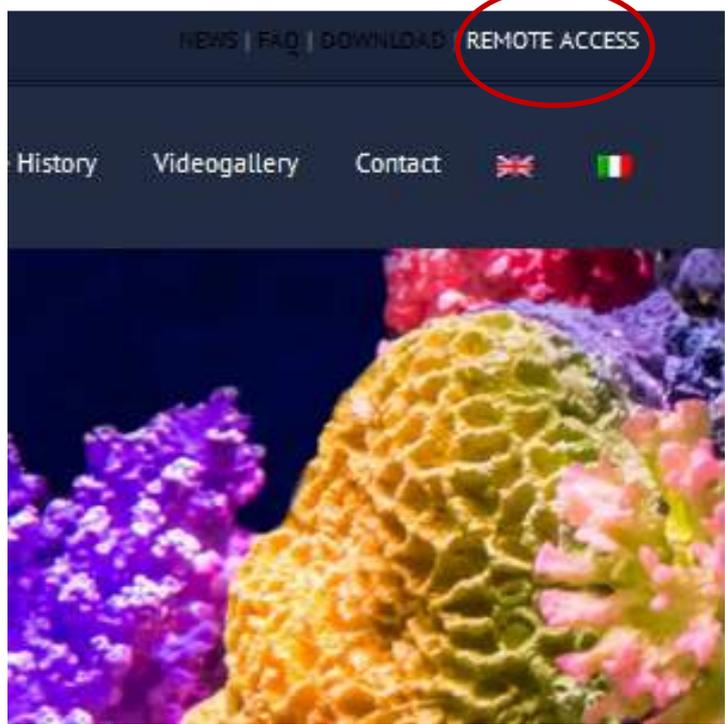
Entrate nel menu di ACCESSO REMOTO del Controller (Menu Principale -> Ethernet-> accesso remoto) e digitare :

- Un nome utente a vostra scelta
- Una password a vostra scelta
- Il numero della porta di accesso al Router (quella aperta in precedenza).

Una volta completato il tutto, cliccate su INVIA REGISTRAZIONE. Il vostro Touch Controller è ora registrato sul sito Aquatronica con i nome utente e la password da voi scelti.

Quando avete completato la registrazione, sarete in grado di accedere al controller da INTERNET tramite qualsiasi tipo di dispositivo collegato ad INTERNET ( PC, laptop, smartphone, tablet etc.)

Per accedere, entrate nel sito Aquatronica ([www.aquatronica.com](http://www.aquatronica.com)) e selezionate ACCESSO REMOTO:



Quando la pagina di accesso remoto è aperta, vi apparirà questa schermata, dove inserire i vostri dati di accesso (gli stessi inseriti nell'accesso remoto del vostro Touch Controller).



**Aquatronica**  
AQUARIUM CONTROL SYSTEMS

### Aquatronica Remote Access

Remote access to your controller system  
For direct access to your controller please insert username and password(\*) and press "!GO!"  
If you want to see your public IP address, please insert username and password, check "WHAT IS MY ADDRESS?" and press "!GO!"

Username:

Password:

WHAT IS MY ADDRESS?

A questo punto avete due opzioni

- Selezionare il flag WHAT IS MY ADDRESS e poi cliccare !GO! .  
in questo modo potete vedere solamente l'indirizzo IP PUBBLICO del Touch e la porta esterna usata.
- Premere direttamente su VAI senza selezionare il flag WHAT IS MY ADDRESS  
In questo modo potete aprire l'accesso remoto sul vostro Touch